

EGZAMIN PRÓBNY
POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE ZAWODOWE
Marzec 2010

Instrukcja dla zdającego

1. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny, który otrzymałeś zawiera **11** stron. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
2. Do arkusza dodana jest KARTA ODPOWIEDZI, na której:
 - wpisz odczytany z arkusza egzaminacyjnego symbol cyfrowy zawodu,
 - odczytaj z arkusza egzaminacyjnego oznaczenie wersji arkusza (X, Y, Z) i zamaluj kratkę z odpowiadającą jej literą
 - wpisz swój numer PESEL i zakoduj go,
 - wpisz swoją datę urodzenia.
3. Arkusz egzaminacyjny składa się z dwóch części.
4. Część I zawiera 50 zadań, część II 20 zadań.
5. Za każde poprawnie rozwiązane zadanie możesz uzyskać 1 punkt.
6. Aby zdać etap pisemny egzaminu musisz uzyskać co najmniej 25 punktów z części I i co najmniej 6 punktów z części II.
7. Czytaj uważnie wszystkie zadania.
8. Rozwiązania zaznaczaj na KARCIE ODPOWIEDZI długopisem lub piórem z czarnym tuszem /atramentem.
9. Do każdego zadania podane są cztery możliwe odpowiedzi: A, B, C, D. Odpowiada im następujący układ kratek w KARCIE ODPOWIEDZI



10. Tylko jedna odpowiedź jest poprawna.
11. Wybierz właściwą odpowiedź i zamaluj kratkę z odpowiadającą jej literą - np. gdy wybrałeś odpowiedź "A":



12. Staraj się wyraźnie zaznaczać odpowiedzi. Jeżeli się pomylisz i błędnie zaznaczysz odpowiedź, otocz ją kółkiem i zaznacz odpowiedź, którą uważasz za poprawną, np.



13. Po rozwiązaniu testu sprawdź, czy zaznaczyłeś wszystkie odpowiedzi na KARCIE ODPOWIEDZI i wprowadziłeś wszystkie dane, o których mowa w punkcie 2 tej instrukcji. Pamiętaj, że oddajesz przewodniczącemu zespołu nadzorującego tylko KARTĘ ODPOWIEDZI.

Powodzenia!

CZĘŚĆ 1

SoiSK Zadanie 1. Jaką kartę przedstawia rysunek obok?

- A. tuner telewizyjny
- B. kartę sieciową
- C. kartę graficzną
- D. kartę dźwiękową



Zadanie 2. Które z wymienionych poleceń w systemie Windows XP służy do sprawdzenia bieżącej konfiguracji IP systemu Windows?

- A. ipedit
- B. ipconfig
- C. tcpconfig
- D. configi

Zadanie 3. Administrator sieci zastosuje tzw. Quotę dla użytkownika, w przypadku gdy chce:

- A. zwiększyć moc obliczeniową jego stacji roboczej.
- B. ograniczyć mu dostęp do drukarek sieciowych.
- C. ograniczyć mu przydział dyskowy
- D. zwiększyć mu prędkość transmisji danych w sieci LAN

Zadanie 4. Jeden z zapisanych adresów ma nieprawidłową strukturę i nie może być adresem IP w sieci komputerowej. Jest nim:

- A. 21DA:D3:0:2F3B:2AA:FF:FE28:9C5A
- B. 192.168.0.12
- C. 128.251.0.64
- D. 10.0.0.261

Zadanie 5. System umożliwiający przetłumaczenie nazwy komputera na adres IP w sieci to

- A. DNS
- B. ARP
- C. NetBEUI
- D. ICMP

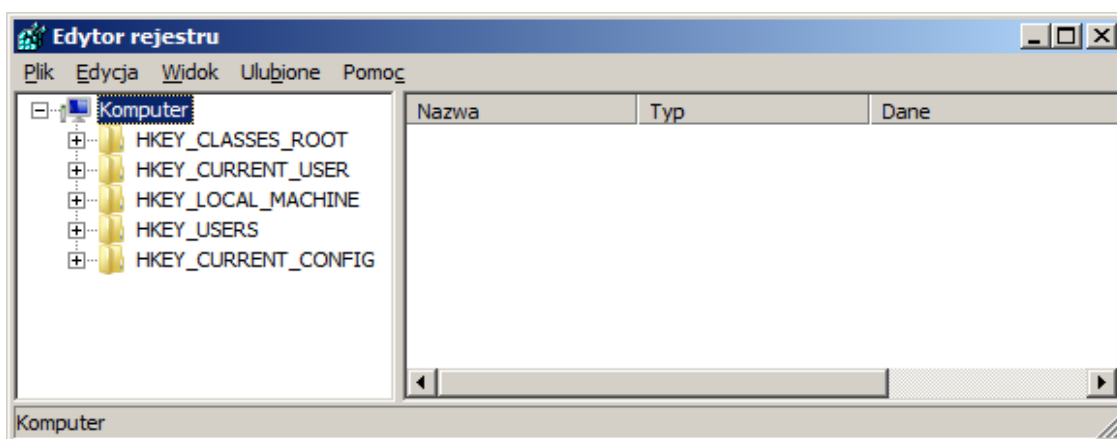
Zadanie 6. Testu poprawności działania podstawowych podzespołów komputera wykonywanego przy każdym uruchomieniu lub restarcie to:

- A. DOS
- B. BIOS
- C. EPROM
- D. POST

Zadanie 7. Program komputerowy wykonywany w trybie wsadowym, tj. bez wpływu użytkownika na przebieg programu posiada rozszerzenie:

- A. *.dll
- B. *.exe
- C. *.wsd
- D. *.bat

Zadanie 8. Jeden z widocznych na zrzucie kluczy przechowuje ustawienia profilu aktualnie zalogowanego użytkownika i jest to :



- A. HKEY_CLASSES_ROOT
- B. HKEY_CURRENT_USER
- C. HKEY_USERS
- D. HKEY_CURRENT_CONFIG

Zadanie 9. Przestrzeń adresową nazywaną pamięcią wirtualną w systemie komputerowym tworzy:

- A. plik wymiany i plik stronicowania
- B. zainstalowana fizycznie pamięć RAM i plik wymiany
- C. plik config.sys
- D. pewien wyznaczony obszar RAM

Zadanie 10. Skrót MAC określa się:

- A. 48-bitowy adres fizyczny karty sieciowej
- B. 32-bitowy adres fizyczny karty sieciowej
- C. rodzaj interfejsu karty sieciowej
- D. 128-bitowy adres logiczny

Zadanie 11. O karcie sieciowej nie możemy powiedzieć, że:

- A. pracuje w warstwie fizycznej
- B. posiada własny, unikatowy adres MAC
- C. może pracować z różnymi prędkościami
- D. zawsze posiada tylko jedno złącze

Zadanie 12. Mały program zapisany w pierwszym sektorze dysku twardego zawierający program rozruchowy (dysk, dyskietka, CD-ROM) określane jest skrótami:

- A. HCL
- B. BOOT
- C. MBR
- D. NTLOG

Zadanie 13. Polecenia zapisane w pliku wsadowym po jego uruchomieniu umożliwią:

- | | |
|---|----------------|
| A. wyświetlenie komunikatu w folderze | @echo off |
| B. wyłączenie komunikatu | dir/p |
| C. utworzenie folderu i wyświetlenie komunikatu | md c:\klasa |
| D. zatrzymanie tworzenia pliku i komunikatu | @echo "Witam!" |
| | Pause |

Zadanie 14. W sieciach Ethernet zapis obok dotyczący predkości przesyłania danych oraz rodzaju medium oznacza:

- | | |
|---|------------------|
| A. sieć Ethernet , cienki kabel koncentryczny i transmisję pasmem podstawowym | |
| B. sieć Gigabit Ethernet ze skrętką i transmisją szerokopasmową | 100BaseFX |
| C. sieć FastEthernet ze światłowodem | |
| D. sieć Ethernet ze skrętką ekranowaną | |

Zadanie 15. Usługi katalogowe NDS systemu NetWare firmy Novell zawierają obiekty, które można podzielić na trzy klasy i są to:

- A. administrator, kontekst, rekord
- B. root, kontener, liść
- C. supervisor, organizacja, kraj
- D. R, O, C

Zadanie 16. W Linuksie oznaczenie pierwszego dysku w kanale podstawowym standardu IDE przyjęto oznaczenie:

- A. hda
- B. sda
- C. swap
- D. hdd

Zadanie 17. Informacje poniżej informują użytkownika o:

```
max@linux:~$ ps -elfcL
F S UID PID PPID LWP NLWP CLS PRI ADDR SZ WCHAN STIME TTY TIME CMD
4 S root 1 0 1 1 TS 23 - 147 schedu Oct12 ? 00:00:04 init [5]
1 S root 2 1 2 1 TS 5 - 0 ksofti Oct12 ? 00:00:00 [ksoftirqd/0]
1 S root 3 1 3 1 TS 34 - 0 worker Oct12 ? 00:00:00 [events/0]
1 S root 4 3 4 1 TS 34 - 0 worker Oct12 ? 00:00:00 [khelper]
1 S root 5 3 5 1 TS 26 - 0 worker Oct12 ? 00:00:00 [kacpid]
1 S root 36 3 36 1 TS 34 - 0 worker Oct12 ? 00:00:05 [kblockd/0]
1 S root 56 3 56 1 TS 24 - 0 pdflus Oct12 ? 00:00:02 [pdflush]
1 S root 58 3 58 1 TS 32 - 0 worker Oct12 ? 00:00:00 [aio/0]
1 S root 57 1 57 1 TS 24 - 0 kswapd Oct12 ? 00:00:08 [kswapd0]
1 S root 1401 1 1401 1 TS 21 - 0 serio_ Oct12 ? 00:00:00 [kseriod]
1 S root 1740 3 1740 1 TS 34 - 0 worker Oct12 ? 00:00:00 [reiserfs/0]
1 S root 2989 1 2989 1 TS 24 - 0 hub_th Oct12 ? 00:00:00 [khubd]
4 S root 3508 1 3508 1 TS 23 - 358 msgrcv Oct12 ? 00:00:00 [hwscand]
<!-- output omitted -->
5 S root 5104 1 5104 6 TS 23 - 10630 schedu Oct12 ? 00:00:00 /usr/sbin/nscd
1 S root 5104 1 5105 6 TS 23 - 10630 schedu Oct12 ? 00:00:00 /usr/sbin/nscd
1 S root 5104 1 5106 6 TS 16 - 10630 schedu Oct12 ? 00:00:00 /usr/sbin/nscd
1 S root 5104 1 5107 6 TS 15 - 10630 schedu Oct12 ? 00:00:00 /usr/sbin/nscd
1 S root 5104 1 5110 6 TS 14 - 10630 schedu Oct12 ? 00:00:00 /usr/sbin/nscd
1 S root 5104 1 5111 6 TS 14 - 10630 schedu Oct12 ? 00:00:00 /usr/sbin/nscd
<!-- output omitted -->
0 R max 6479 6417 6479 1 TS 19 - 595 - 09:17 pts/4 00:00:00 ps -elfcL
max@linux:~$
```

- A. czasie przesyłania pakietów w sieci
- B. dostępie administratora do folderów
- C. aktualnie uruchomionych procesach
- D. liczbie usuniętych plików z systemu

Zadanie 18. Który z symboli, stosowany w schematach blokowych oznacza operacje wejścia\wyjścia?



Zadanie 19. W przedstawionym obok fragmencie programu znajduje się między innymi:

- A. instrukcja warunkowa
- B. pętla programowa czterokrotnie powtarzająca fragment kodu
- C. pętla programowa pięciokrotnie powtarzająca fragment kodu
- D. nie wykonująca się pętla programowa.

```
var  
i, j, k, m : integer;  
begin  
...  
m := 0;  
i := -2;  
j := i + 4;  
for k := i to j do  
m := m + 1;  
...
```

Zadanie 20. Przeanalizuj podany fragment programu i określ, jaką wartość przyjmie zmienna x po jego wykonaniu

- A. 0
- B. 10
- C. 19
- D. 20

```
...  
int x = 0, y;  
for (int i = 0; i < 10; i++)  
y = x++;  
x = ++y;  
...
```

Zadanie 21. Wskaż jakie wartości logiczne zostaną wyświetlone po wykonaniu instrukcji Write:

- A. FALSE TRUE
- B. FALSE FALSE
- C. TRUE TRUE
- D. TRUE FALSE

```
...  
var A, B : Boolean;  
begin  
A:=TRUE;  
A:=not A;  
Write(A);  
B:=(not (4=3)) and (4=4);  
Write(B);  
...
```

Zadanie 22. Poprawnym identyfikatorem (nazwa zmiennej, stałej, modułu itp.) użytym w Pascalu jest:

- A. mój_program
- B. a*b
- C. 12 zm
- D. ala_ma_kota

Zadanie 23. W informatyce sposób definiowania funkcji zawierających odwołanie do samych siebie, czyli do swojej nazwy określany jest nazwą:

- A. iteracja
- B. rekurencja
- C. sortowanie
- D. procedura

Zadanie 24. Przeanalizuj program i określ jakie wartości zostaną wyświetlone:

- A. 10 i 11
- B. 11 i 11
- C. 9 i 10
- D. 11 i 10

```
#include<iostream.h>
using namespace std;
int main()
{
int x = 1;
int y;
int i;
for (int i = 0; i < 10; i++)
y = x++;
x = ++y;
cout<<y<<" i "<<x<<endl;
system("pause");
return 0;
}
```

Zadanie 25. Który z przedstawionych programów będzie wypisywać liczby całkowite: 0,2,4,6,8,10

A.

```
#include <iostream.h>
int main()
{
for(int x=2; x < 10; x = x + 1)
{
cout << x << endl;
}
system("pause");
return 0;
}
```

B.

```
#include <iostream.h>
int main()
{
int x = 2;
while(x<11)
{
cout << x << endl;
x++;
}
system("pause");
return 0;
}
```

C.

```
#include <iostream.h>
int main()
{
int x = 2;
do
{
cout<<x<< endl;
x=x+2 ;
} while(x<11);
system("pause");
return 0;
}
```

D.

```
#include <iostream.h>
int main()
{
int x=0;
for(x;x<12;x++)
{
cout << x <<endl;
x++;
}
system("pause");
return 0;
}
```

Zadanie 26. Tablica o nazwie Wyniki jest zadeklarowana w następujący sposób:

Type Wyniki : array [1..10] of char;

Dane, które można zapisać w tej tablicy to:

- A. 10 elementów typu znakowego
- B. 10 elementów typu całkowitoliczbowego
- C. 11 elementów typu logicznego
- D. 8 elementów typu array

Zadanie 27. Kompilator Javy generuje tzw. Beta-kod (b-kod) i jest on zapisywany w plikach z rozszerzeniem:

- A. .jre
- B. .bin
- C. .class
- D. .jvm

Zadanie 28. Wynikiem wyświetlonym przez instrukcję Writeln będzie:

- A. 65534
 - B. 256
 - C. 16
 - D. 2
- ...
Writeln('Wynik=', sqrt(sqrt(4*4)):0:0);
...

Zadanie 29. Nie kompilujemy pliku zapisanego w języku:

- A. java
- B. html
- C. c
- D. pascal

OB

Zadanie 30. Które rozszerzenie nie dotyczy pliku spakowanego:

- A. arj
- B. zip
- C. rar
- D. bmp

Zadanie 31. Zestaw rozkazów realizujący algorytm komputerowy przeznaczony do wykonywania przez określoną aplikację (np. Word, Excel) stosowany zwykle do automatyzacji czynności to:

- A. makro
- B. clipart
- C. formuła
- D. funkcja

UTK

Zadanie 32. Co oznacza sformułowanie SATA?

- A. Równoległa magistrala ATA
- B. Typ urządzeń pamięci masowej
- C. Nadmiarowa macierz niezależnych dysków
- D. Szeregowa magistrala Serial ATA

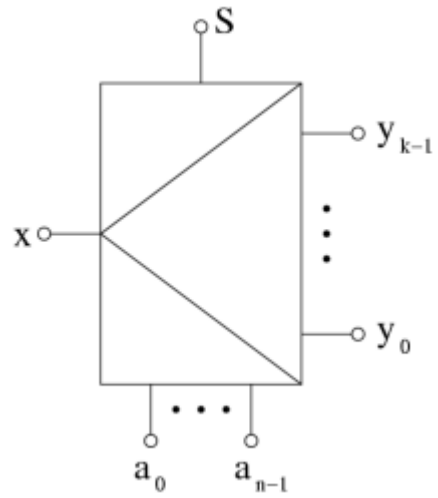
Zadanie 33. Zapis liczby binarnej ze znakiem wymaga co najmniej jednego dodatkowego bitu. Metodą, która nie należy do sposobu zapisywania takich liczb jest:

- A. ZM

- C. ZU1 (U1)
- C. ZU2 (U2)
- D. ZU (U)

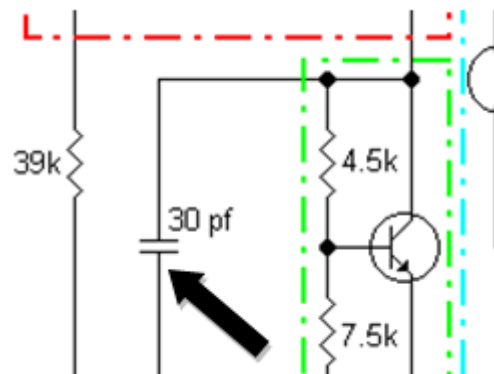
Zadanie 34. Na rysunku znajduje się jeden z podstawowych układów cyfrowych o nazwie:

- A. multiplekser
- B. demultiplekser
- C. koder
- D. dekodek



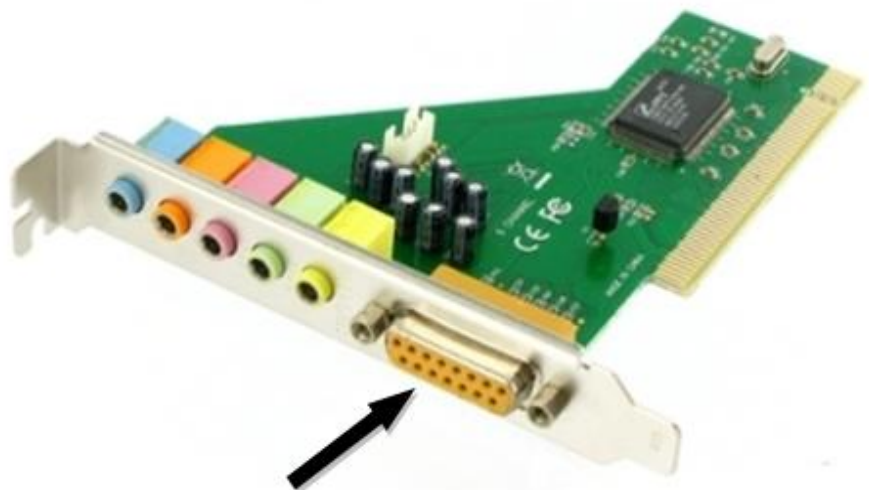
Zadanie 35. Na schemacie układu elektronicznego strzałką oznaczony jest:

- A. rezystor
- B. kondensator
- C. cewka
- D. dioda



Zadanie 36. Na karcie poniżej złącze oznaczone strzałką nazywa się

- A. COM
- B. LPT1
- C. MIDI
- D. D-SUB



Zadanie 37. Medium transmisyjnym umożliwiającym transmisję tylko w jednym kierunku nazywamy:

- A. IrDA
- B. Simplex
- C. Duplex
- D. Półduplex

Zadanie 38. Poniżej umieszczono zalety nośnika transmisyjnego. Wskaż którego:

- odporność na zakłócenia RFI (*Radio Frequency Interference*) oraz EMI (*ElectroMagnetic Interference*)
- bezpieczeństwo (nie można podsłuchać transmisji)
- duża przepustowość z powodu szerokiego pasma
- odporność na korozję
- większy zasięg
- mniejsza kubatura i waga
- szybsza transmisja

- A. kabel symetryczny
- B. kabel współosiowy
- C. kabel światłowodowy
- D. kabel energetyczny

Zadanie 39. Jednym z rodzajów pamięci operacyjnej (DRAM) nie jest:

- A. SIMM
- B. RIMM
- C. EPROM
- D. SIMM PS2

A.



B.



C.



D.



Zadanie 40. W sytuacji, gdy osoba została porażona prądem elektrycznym i znajduje się pod jego wpływem, należy w pierwszej kolejności:

- A. wezwać pogotowie ratunkowe
- B. rozpocząć resuscytację
- C. rozluźnić ubranie w okolicy szyi
- D. uwolnić porażonego spod działania prądu

Zadanie 41. Gniazdo PCI Express nie służy do:

- A. podłączania większości kart rozszerzeń
- B. podłączania w złączu x16 wyłącznie kart graficznych
- C. pracy z częstotliwością 100GHz
- D. obsługi standardu Plug&Play

Zadanie 42. Na ilustracji obok znajduje się:

- A. adapter umożliwiający podłączenie dysku SATA do płyty wyposażonej w interfejs IDE
- B. przejściówka umożliwiająca podłączenie dysku IDE do płyty z interfejsem SATA
- C. przejściówka umożliwiająca podłączenie do portu USB
- D. adapter umożliwiający podłączenie drugiego dysku



Zadanie 43. Liczba 11111111 systemu binarnego to w systemie dziesiętnym:

- A. 100000
- B. 22222222
- C. 255
- D. 100

Zadanie 44. W lokalnej sieci komputerowej pobieranie aktualizacji oprogramowania, z serwerów dostępnych w Internecie, przez każdą stację w sieci byłoby nieoptymalne, zarówno ze względów ekonomicznych, jak i wydajnościowych. Dlatego w celu optymalizacji procesu aktualizacji oprogramowania wprowadzony został mechanizm tworzenia:

- A. archiwum
- B. repozytorium
- C. generatora
- D. update

Zadanie 45. Prędkość napędów optycznych CD podaje się w wielokrotności podstawowej prędkości 1x, która odpowiada przepustowości:

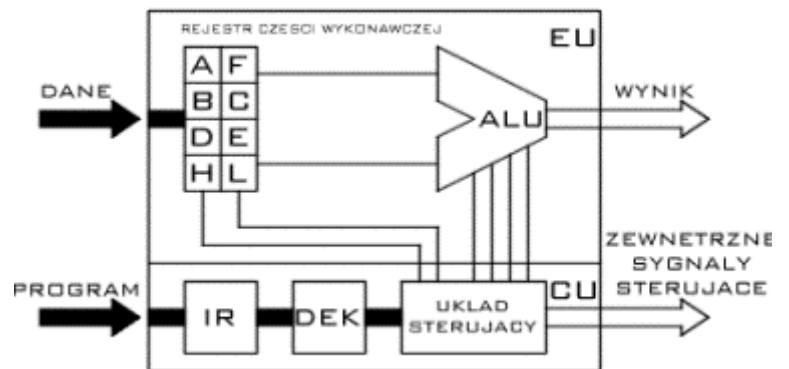
- A. 150 kB/s
- B. 1350 kB/s
- C. 5234 kB/s
- D. 16 kB/s

Zadanie 46. Nieprzytomnemu poszkodowanemu, bez oddechu wykonuje się sztuczne oddychanie w tempie 1 oddech co:

- A. 1 minutę
- B. 30 sekund
- C. 10 sekund
- D. 5 sekund

Zadanie 47. Na schemacie poniżej skrótem ALU oznaczono:

- A. rejestr programowy
- B. rejestr zmiennoprzecinkowy
- C. jednostkę arytmetyczno-logiczną
- D. przerzutnik



Zadanie 48. Poniżej umieszczono właściwości interfejsu. Wskaż którego:

- szybkość 115 kb/s, 4 Mb/s
- zasięg 1 m (muszą się „widzieć”, kąt do 30°)
- liczba urządzeń do podłączenia: 2
- liczba komputerów do podłączenia: 2

- A. Bluetooth
- B. FireWire
- C. IrDA
- D. LPT

Zadanie 49. Złącze na ilustracji obok to:

- A. złącze zasilania ATX 24 pin
- B. złącze Molex
- C. 4 pinowe złącze ATX 12V
- D. złącze zasilania S-ATA



Zadanie 50. Technologia SLI i CrossFire to rozwiązania umożliwiające:

- A. łączenia w pary kart graficznych
- B. blokowania dostępu do systemu komputerowego
- C. zwiększania funkcjonalności kart sieciowych
- D. drukowania bezprzewodowego